



Vad är ett library?

Direkt översatt blir det "bibliotek eller samling". Och det är vad det är...en fil där jag har samlat de mest använda byggnaderna eller andra objekt typ flaggor, staket och annat som ständigt återkommer i de olika F&F-scenerierna. Då behöver man bara installera dem en enda gång och när det är gjort så har simulatören obränsad tillgång till innehållet i libraryt.

Men det kan väl inte bli scenerier bara med ett library?

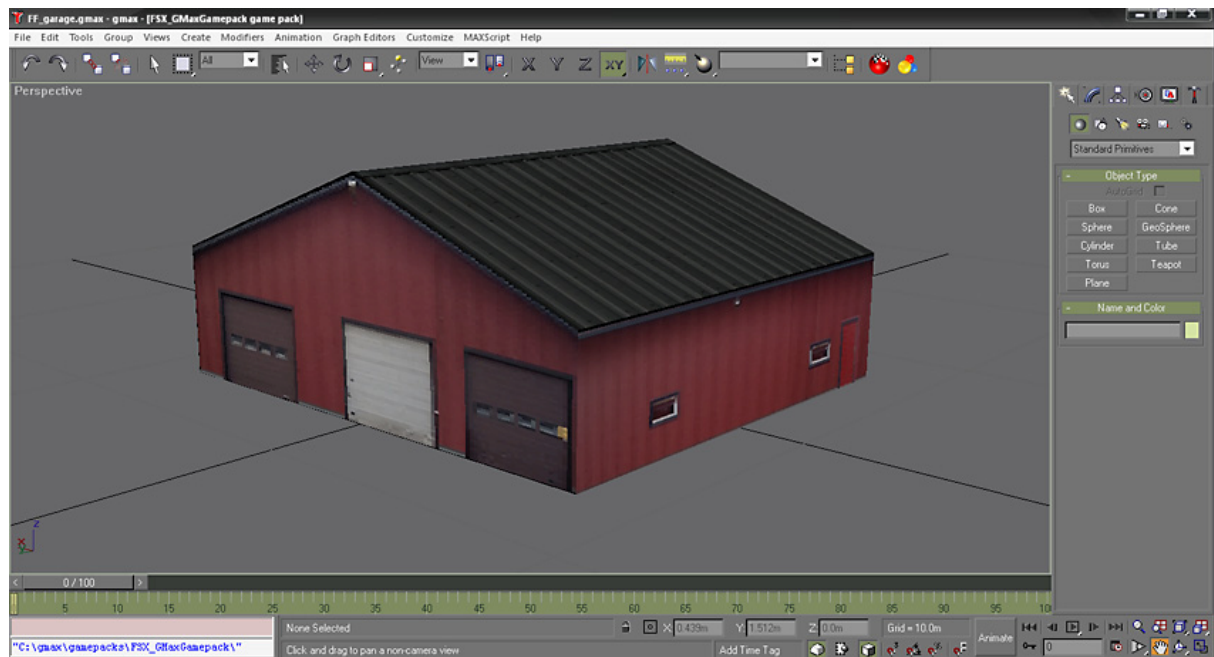
Nej det kanske blir lite enahanda med samma byggnader hela tiden. För att få variation i de olika scenerierna så kompletterar jag dem med specialanpassade hus för varje scenery. Med en blandning av Library-objekt och specialgjorda objekt så får varje enskilt scenery sin egen karaktär. Enkelt och praktiskt.

Hur installerar du ett library då?

På samma sätt som vilket scenery som helst. Och kommer det en uppdatering **längre fram** så lägger du bara den nya filen i libraryts scenerymapp och texturerna i texturmappen, så är det uppdaterat och klart. Ingen ytterligare installation krävs.

Här finns utförliga installationsanvisningar för scenerier och libraryt:

<http://www.flightsim.no/home/textureart/Installation/Installera>



Om du hittar buggar och fel

I så fall var vänlig och kontakta mig:

lennart.ingvar@bredband.net

Vill du läsa om mina Fly&Fish- flygplatser?

Det kan du göra på min hemsida:

<http://www.flightsim.no/home/textureart/>

Landskrona 2008-03-02

Mvh

Lennart Arvidsson